



Raphael Maio

Produtor | Cineasta de animação - UFPEL

Animação pra TV e internet | Games | Publicidade

Linkedin: [linkedin.com/in/raphael-maio/](https://www.linkedin.com/in/raphael-maio/)

Telefone: +55 21 98884-8571

E-mail: ani.raphaelmaio@gmail.com

Disponível para remoto, híbrido ou presencial (Rio de Janeiro ou Niterói)

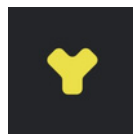
RESUMO

Produtor com **+3 anos de experiência** atuando com animações para TV e internet, games e publicidade. Durante minha carreira, liderei vários setores desde a pré-produção até a entrega, enquanto gerenciava cronogramas, definia escopos, tarefas e estratégias para aumentar produtividade e entregas. **Disponível para cargos de coordenação, gerência ou assistência de produção para projetos de animação ou games.**

FORMAÇÃO

Bacharel em Cinema de Animação - Universidade Federal de Pelotas (UFPeL) - 2026

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS



HYPE Animation

Remoto - Porto Alegre, RS, Brasil

Out 2023 - Jun 2026

COORDENADOR DE PRODUÇÃO

Dez 2024 - Jun 2026

- Liderei simultaneamente projetos de animação e jogos;
- Coordenei vários times de projeto de animação desde a pré-produção até a renderização;
- Monitoramento e atualização de trackamento de assets e tarefas;
- Definição de estratégias visando aumento de produtividade e entregas ágeis;
- Mediação e organização de reuniões estratégicas e onboardings;
- Definição de cronogramas e gerenciamento de setores de game (arte, game design, UI/UX e programação).

ASSISTENTE DE PRODUÇÃO

Out 2023 - Nov 2024

- Atuei como ponte entre departamentos e prestei assistência estratégica para coordenadores;
- Gravação de reuniões e registro de atas, incluindo feedbacks dos diretores;
- Tradução e comunicação de feedbacks para artistas estrangeiros.

PROJETOS E PARCEIROS



DESCOBERTAS DE KAIA

Animação para TV | Animação para internet



(projeto interno)



parceiro
(apenas um episódio)

Coordenador de produção

Liderei de 15 a 20 artistas simultaneamente em diferentes setores (arte, modelagem, layout, animação e light)



PARQUE DA MÔNICA - TEMA VAMOS BRINCAR!

Publicidade



MSP
ESTÚDIOS

parceiro

Assistente de produção

Prestei suporte a todos os setores da produção (layout, animação e CG), além de auxiliar na renderização de pós-produção.



NOGGINVILLE

Game para celular (iOS)

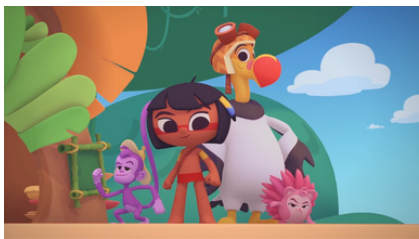


Paramount

parceiros

Coordenador de produção

- Como coordenador da equipe da HYPE no projeto, deleguei tarefas, defini prioridades da sprint e gerenciei o sistema **Scrum**;
- Alinhamento de prazos e entregas com o cliente.



TAINÁ E OS GUARDIÕES DA AMAZÔNIA (TEMP. 2)

Animação para TV



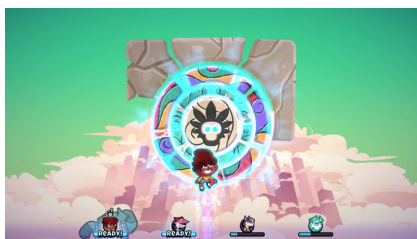
SINCROCINE
PRODUÇÕES

nickelodeon

parceiros

Assistente de produção

Prestei assistência para os coordenadores de artistas de layout e animação.



HERÓIS DO TRIÂNGULO: MASK RUSH

Jogo para computador (Steam)



(projeto interno)

Coordenador de produção

- Deleguei tarefas, defini prioridades da sprint e gerenciei o sistema **Scrum**;
- Organizei testes internos e externos do jogo.